

2020

BPED

1st Semester Examination

**PHYSICAL LITERACY THROUGH MOVEMENT EDUCATION
(ELECTIVE)**

PAPER—EC-101

Full Marks : 70

Time : 3 Hours

The figures in the right-hand margin indicate full marks.

*Candidates are required to give their answers in their
own words as far as practicable.*

Illustrate the answers wherever necessary.

Group – A

(Answer any *three* questions)

20×3

1. What is movement education? Write importance of movement education. What is Physical Literacy? Write importance of Physical Literacy. 4+6+4+6
2. Explain Standards based Physical Education curriculum provided by NASPE for class–XII. 20

(Turn Over)

3. What is motor skill ? Explain different fundamental motor skill :
Locomotor, Nonlocomotor and Body Management Skill.

5+5+5+5

4. What is Self Concept ? How we can develop our Self Concept ? How
we can motivate ourself ?

4+8+8

5. What is cooperation ? How do you develop cooperation in your
society ? How do you control your aggression in playing any game ?

4+8+8

6. Explain need of child ? Centered teaching models. Explain difference
between Invasion Games and Target Games.

6+7+7

Group – B

(Answer any *one* question)

10×1

7. Write an essay on how United Nations and other organisations are
using Traditional Sports for social development.
8. Discuss on Teaching Games for Understanding (TGfU) model.

—

বঙ্গানুবাদ

দক্ষিণ প্রান্তস্থ সংখ্যাগুলি প্রশ্নমান নির্দেশক।

পরীক্ষার্থীদের যথাসম্ভব নিজের ভাষায় উত্তর দেওয়া প্রয়োজন।

বিভাগ-ক

যেকোনো একটি প্রশ্নের উত্তর দাও :

২০×৩

১। সঞ্চালন শিক্ষা কি? সঞ্চালন শিক্ষার গুরুত্ব লেখ।

৪+৬+৪+৬

২। এন. এ. এস. পি. ই. প্রদত্ত দ্বাদশ শ্রেণীর শারীর শিক্ষার পাঠক্রম বর্ণনা কর।

৩। মোটর দক্ষতা কি? বিভিন্ন মৌলিক সেটিং দক্ষতা যথা —লোকোমোটর ননলোকোমোটর ও বডি ম্যানেজমেন্ট দক্ষতার বর্ণনা দাও।

৫+৫+৫+৫

৪। স্ব-ধারণা কী? আমরা কিভাবে স্ব-ধারণা বৃদ্ধি করতে পারি? আমরা কিভাবে নিজেদেরকে প্রেষণা প্রস্তু করতে পারি লেখ।

৪+৮+৮

৫। সহযোগিতা কী? কিভাবে তুমি সমাজে সহযোগিতা বাড়াবে? কিভাবে তুমি খেলায় অগ্রসর নিয়ন্ত্রণ করবে?

৪+৮+৮

৬। শিশু কেন্দ্রিক শিক্ষা মডেল বর্ণনা কর। আকর্ষণীয় ও লক্ষ্যভিত্তিক খেলার পার্থক্য লেখ।

৬+৭+৭

বিভাগ-খ

যেকোনো একটি প্রশ্নের উত্তর দাও :

১০×১

৭। জাতিসংঘ এবং অন্যান্য সংস্থাগুলি কিভাবে সামাজিক বিকাশের জন্য প্রথামাফিক খেলাগুলি ব্যবহার করছে সে সম্পর্কে একটি রচনা লেখ।

৮। শিখন খেলা বোঝার জন্য (টিজিএফইউ) মডেলটি আলোচনা কর।
